Área de un triángulo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

Se te dará la base y la altura de un triángulo, deberás desplegar su área.

**Entrada**

Dós números b y a

**Salida**

La salida deberá ser el área del triángulo con dos decimales después del punto.

**Ejemplo**

|  |  |
| --- | --- |
| 12 5 | 30.00 |
| 3 5 | 7.50 |

*Fuente:*

Problema subido por: [Jorge Fernández Quezada](https://omegaup.com/profile/jofeque/)

| **ID** | **Status** | **Porcentaje** | **Penalty** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/area_de_un_triangulo#problems/new-run) | | | | | | | | |
| d9c05767 | Respuesta incorrecta | 0.00% | 0 | cpp | 1.66 | 0.00 |  |  |
| bdceed3f | Respuesta correcta | 100.00% | 0 | cpp | 3.05 | 0.00 |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/area_de_un_triangulo#problems>

#include <stdio.h>

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

float b,h;

scanf("%f %f", &b, &h);

printf("%.2f", (b \* h) / 2);

//system("pause");

// getch();

return 0;

}